

03 Notitie

Vestigingsmogelijkheden grootschalige logistiek op brownfields in West-Brabant

Aan	Ontwikkeldag
Datum	30 november 2022

Kennis nemen van

Samenvatting van terreinen waar logistiek wel gewenst is.

Inleiding

Op de Ontwikkeldagen eind 2021 is in alle Brabantse regio's afgesproken om gezamenlijk beleid te ontwikkelen om de vestiging van grootschalige logistiek (> 3 ha.) op ongewenste locaties onmogelijk te maken. Op de Ontwikkeldag van 30 november 2022 maken provincie Noord-Brabant en de West-Brabantse gemeente afspraken over locaties waar vestiging/herontwikkeling van grootschalige logistiek in de toekomst mogelijk moet blijven.

Kernboodschap

Hieronder is een samenvatting van terreinen waar logistiek wel gewenst is. In geval van specificaties van deelgebieden, staat aangegeven of daar kaartmateriaal van beschikbaar is.

Samenvatting van terreinen waar grootschalige logistiek wel is toegestaan:

- Bergen op Zoom

Terreinen:

- Theodorus haven
- Noordland
- De Lage Meren

- Breda

Terreinen:

- Hazeldonk
- Hoogeind (alleen Baarschot) *(zie kaart voor specificatie)*
- Emer-Noord
- Greenery
- Voet Bavelse Berg
- Digit Parc/Posthoren
- IABC *(zie kaart voor specificatie op deelgebieden)*
- Heilaar Noord *(Zie kaart voor specificatie op deelgebieden)*

- Geertruidenberg

Terreinen:

- Dombosch I en II

- Halderberge

Terreinen:

- Borchwerf II A
- Borchwerf II D
- Borchwerf II F

- Moerdijk

Terreinen:

- Haven- en Industriegebied Moerdijk (*Zie kaart voor specificatie op deelgebieden*)
- Logistiek Park Moerdijk
- Bedrijven Poort West-Brabant (*Zie kaart voor specificatie*)

- Oosterhout

Terreinen:

- Weststad Fase 1+2+3

- Roosendaal

Terreinen:

- Borchwerf-Noord (*Zie kaart voor specificatie*)
- Borchwerf II B (*Zie kaart voor specificatie*)
- Borchwerf II C (*Zie kaart voor specificatie*)
- Borchwerf II F (*Zie kaart voor specificatie*)
- Majoppeveld Noord, deelgebied (*Zie kaart voor specificatie*)

- Steenbergen

Terreinen:

- AFC Nieuw Prinsenland

- Zundert

Terreinen:

- Business Centre Treeport